EXERCICE DE SYNTHESE 6°

LE DONJON DE NAHEULBEUK

de J. LANG et M. POINSOT.

Dans le monde de la B.D., *Le Donjon de Naheulbeuk* est un phénomène à part du fait que la série est née d'histoires audio MP3 existantes créées par John LANG lui-même. Par son humour décapant et déjanté (où les grossièretés fusent très souvent mais c'est tellement plus drôle), *Le Donjon de Naheulbeuk* parodie et décrasse brillamment le genre de l'Heroic Fantasy. Le dessin des personnages (aux yeux globuleux et excentrés), nés sous le crayon de Marion POINSOT, montre lui aussi le désir d'originalité dans le graphisme.

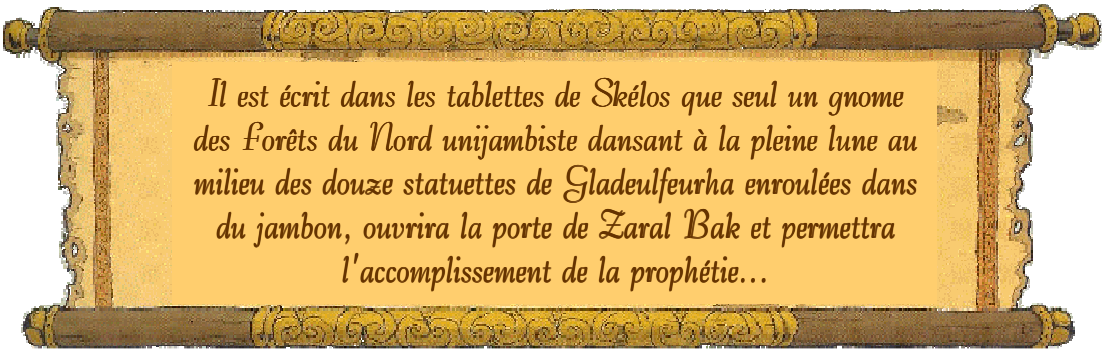
Vous pourrez retrouver les MP3 sur le site : http://www.penofchaos.com/warham/donjon.htm
ainsi que les 6 premiers tomes (pour l'instant ...) dans les toutes bonnes librairies.

A partir du détournement de quelques vignettes des albums et d'une adaptation libre de l'histoire originale (mais en restant fidèle à l'esprit de la B.D.), nous allons nous aussi partir dans une quête mystérieuse ...

LA QUÊTE MYSTÉRIEUSE...

Nous sommes sur la TERRE DE FANGH. Je me présente : je suis le Ranger et voici mes compagnons de route : un barbare sans cervelle, un ogre puant, une magicienne un peu nase, une elfe un peu stupide, un voleur légèrement poltron mais perspicace et un nain égoïste et grossier.

Mais, croyez-moi, avec une équipe pareille, on n'est pas arrivé au bout de notre quête !...
Ah ! Oui ! La quête ! J'allais oublier de vous en parler ...
Tout comme dans l'album, nous devons tenter de retrouver la 12ème statuette de Gladeulfeurha car ...



Voilà, vous savez tout. Notre voyage commence au donjon de Naheulbeuk ...

À partir du donjon de Naheulbeuk, faites 50 km perpendiculairement à la Route de la Mer vers le Nord. Mais là, ne vous attardez pas car les montagnes sont infestées d'Orques ...